

COURSE AU DRAPEAU

On nomme également ce jeu "Tombstone" ou pierre tombale, en français, puisqu'il est possible pour les joueurs suivants de voir l'endroit où les joueurs précédents sont morts à l'honneur.

Le jeu du drapeau est un jeu par joueur individuel de type stroke (tous les coups comptent). La règle de ce jeu veut qu'on alloue au joueur un nombre de coups prédéterminés, représentant le par du terrain, à laquelle on ajoute le handicap du joueur.

A titre d'exemple, **sur un terrain normal à 72, un joueur de handicap 18 se voit attribué 90 coups**. Le joueur joue, par la suite, 90 coups et plante son drapeau à l'endroit où la balle aura terminé sa course.

Le drapeau, en l'occurrence un carton plastifié au nom du joueur qui sera préalablement troué, devra être disposé côté droit le long du fairway ou du green à l'aide d'un tee (non fourni) à hauteur du dernier coup du joueur. Si la balle est sur le green le joueur notera sur sa carte de score la distance séparant sa balle du drapeau.

Une balle qui à l'approche dépasse le green est considérée à une distance équivalente à l'avant du drapeau. Cette règle est nécessaire afin que sur leur dernier coup, les joueurs tentent d'atteindre le drapeau et non pas de gagner de la distance par un coup insensé.

Le drapeau est fourni par le responsable du tournoi. On y inscrira le nom du joueur et le nombre de coups qu'il lui est assigné.

Lorsqu'un joueur complète les 18 trous, on termine au 18^e trou, sans repartir sur le trou n° 1. Le joueur avec le plus grand nombre de coups inutilisés gagne, avec en cas d'égalité, avantage au handicap le moins élevé.

On joue le parcours en entier même si on plante son drapeau avant la fin du 18^e trou.

On note ses résultats sur sa carte de score comme lors d'une compétition normale.

Le joueur qui souhaitera voir son score rentré pour le calcul de son index le précisera lors de son **passage obligatoire au recording** avec son marqueur.

Bonne partie.

Ps : par joueur il faut comprendre joueur et joueuse.....